Arquitectura de Desarrollo de un Sistema de Apuestas

Entorno de despliegue:

* Servidor Azure

Como se realizara el despliegue:

* Despliegue continuo?

Como utilizaran los usuarios el sistema?

Requisitos del sistema:

* Seguridad
* Rendimiento
* Concurrencia
* Configuración
* Escalabilidad
* Interoperabilidad

Cambios en la arquitectura que pueden impactar al sistema ahora o después del despliegue

* Migración de framework
* Seguridad?

La arquitectura debe satisfacer las necesidades de estos stakeholders:

* Intereses de los stakeholders (requisitos y restricciones)
* Intereses del sistema (requisitos y restricciones)
* Objetivos del negocio (requisitos y restricciones)

La arquitectura debe soportar cambios a futuro, nuevas implementaciones, cambios de hardware y funcionalidades demandadas por los clientes, regulaciones y cambios en el mercado

* Mostrar la estructura del sistema pero ocultar los detalles

Casos de uso…

Ocuparse de los requisitos funcionales y de calidad (no funcionales)

Tipo de aplicación a desarrollar?

* Web API

Determinar los estilos arquitecturales que se usaran

* Arquitectura orientada a microservicios?
* Arquitectura CQRS
* Arquitectura orientada a eventos

principales cuestiones transversales

PROCESO DE DISEÑO

* Creación del arquetipo o plantilla básica:
  + Que tipo de aplicación se va a construir?
    - Web
  + Que estructura lógica va a tener la aplicación?
    - N-capas
    - Componentes
  + Estructura física?
    - Cliente / servidor
    - N-tier? (n-niveles)
  + Riesgos y como se afrontaran:
    - Seguridad
    - Rendimiento
    - Interoperabilidad
    - Mantenibilidad
  + Tecnologias a utilizar
    - Web API
    - Dapper
    - Entity framework
    - Net core
    - JWT
    - Wcf?
    - WPF?

REQUISITOS PREVIOS

* Casos de uso o historias de usuario
* Requisitos funcionales y no funcionales acordadas mediante reuniones con los stakeholders
* Restricciones tecnológicas y de diseño en general
* Entorno de despliegue propuesto
  + Sistema operativo
  + Servidores
  + Versiones especificas

ETAPAS DEL PROCESO DE DISEÑO

El proceso de diseño será iterativo e incremental y consta de 5 etapas que se repiten hasta completar el desarrollo del sistema:

* Identificar los objetivos de la iteración (se obtienen de los casos de uso que han servido de input)
  + Restricciones en cuanto a tecnología
  + Restricciones de Topología de despliegue
  + Restricciones de Uso del sistema
  + Objetivos de la arquitectura
  + Decidir si se esta construyendo un prototipo, realizando un diseño completo o probando posibles vías de desarrollo de la arquitectura
* Seleccionar los casos de uso importantes
* Realizar un esquema de la aplicación
* Identificar los principales riesgos
* Crear arquitecturas candidatas